



**SUPER大戦略ARMORY**



# スーパー大戦略全121兵器50音順インデックス(名称はゲーム画面に準拠)

<b>ア</b> RCM748レイピア	26/89
lkv91	21/70
アパッチ	14/44
アルファジェット	7/16
EFA	13/40
イーグル	4/3
イロコイス	14/42
イントルーダー	5/8
ARMAD	26/92
A-10	6/10
AMX-10RC	20/68
AMX-10P	30/107
AMX-13	20/67
AMX-30	20/66
ADATS	29/101
SA-8ゲッコー	27/96
SA-9ガスキン	28/97
SA-13ゴーフル	28/98
S. エタンドール	8/20
Sタンク	21/69
Su-17	12/33
Su-24	12/34
Su-25	12/35
Su-27	12/36
F-19	13/39
F-111	5/6
FSX	14/41
F. ファルコン	4/4
Mi-8ヒップ	16/50
Mi-17ヒップH	16/51
Mi-24ハインド	16/52
Mi-28ハボック	17/53
M1エイブラムズ	17/56
M2ブラッドレー	29/102
M48チャパレル	25/86
M60パットン	18/57
M113	29/103
M163対空砲	25/85
M901	18/58
MCV80	30/106
エリート兵	33/118

LVT-7	29/104
オスプレイ	17/54
<b>カ</b> ガゼル	16/49
90式戦車	24/83
91式歩兵戦闘車	32/113
クフィル	9/24
グリペン	9/23
クロタル	26/91
ゲバルト	25/87
ゲリラ兵	33/121
コルセアII	6/9
<b>サ</b> ジャグア	7/15
重歩兵	33/117
シュベルピューマ	15/47
人民兵	33/120
スカイホーク	5/7
スコピオン	20/65
スターファイター	5/5
ZSU-23-4シルカ	27/95
ZSU-X	28/100
センチュリオン	19/64
<b>タ</b> チーフテン	19/63
チャレンジャー	19/62
トーネードIDS	7/14
トーネードADV	7/13
T-62	23/78
T-64	23/77
T-72	22/76
T-80	22/75
DCA30	26/90
テレダインAGS	24/84
動員兵	33/119
トムキャット	4/2
ドラケン	9/21
トラック	32/114
<b>ナ</b> 73式装甲車	31/109
74式戦車	21/72
77式兵員輸送車	31/112
<b>ハ</b> 81式対空ミサイル	27/94
87式対空自走砲	27/93
ハリアー	6/12

ページ数 24/83 兵器ナンバー

BRDM-2	23/80
PAH-1	15/48
BMP-1	31/111
BMP-2	31/110
PT-76	23/79
Pbv302	30/108
ビゲン	9/22
ヒューイコブラ	15/45
ファンタンA	13/38
ファントムII	4/1
フィンバックB	13/37
フォージャー	11/32
ブラックホーク	14/43
ホーネット	6/11
補給車	32/115
ホッカム	17/55
歩兵	32/116
<b>マ</b> マルダー	30/105
MiG-21	10/27
MiG-23	10/28
MiG-27	11/29
MiG-29	11/30
MiG-31	11/31
三菱F-1	10/26
ミラージュIII	8/17
ミラージュF1	8/18
ミラージュ2000	8/19
メルカバ	21/71
<b>ヤ</b> ヤグアル2	19/61
<b>ラ</b> ラビ	10/25
リンクス	15/46
レオバルド1	18/59
レオバルド2	18/60
ローランド2	25/88
60式無反動砲	22/74
61式戦車	22/73
62式軽戦車	24/82
63式対空自走砲	28/99
69式戦車	24/81

## スーパー大戦略使用武器一覧

### ●AAM(対空ミサイル)

Anti Aircraft Missileの略。戦闘機が使用する。航空機には有効だが、ヘリに対しては使用不可能。

### ●SAM(地対空ミサイル)

Surface to Air Missileの略。地上車両が、航空機とヘリに対して使用する対空ミサイルなのだ。

### ●ATM(対戦車ミサイル)

Anti Tank Missileの略。攻撃ヘリや地上車両が、対車両攻撃に使用。重歩兵のATMは対兵員にも可。

### ●爆弾

攻撃機が使用する対地攻撃用兵器だ。車両や兵員に対して有効。複数(最大2機まで)を目標とする。

### ●ロケット弾

一部の輸送ヘリが使用。兵員に対しては有効だが、車両に対しては期待薄だ。これも対複数攻撃だ。

### ●戦車砲

地上車両が車両・兵員に対して使用する。T-80、T-64の戦車砲は、対空攻撃も可能なのだ。

### ●機関砲

対地、対空を問わず使用可能。航空機や対空車両は対空用、ヘリや戦闘車両は対地用だ。複数攻撃。

### ●機銃

機関砲と同様に、複数に対して効果のある兵器。銃というぐらだからその威力は砲よりも落ちる。

### ●マシンガン

兵員の携行する小火器。これもまた、複数の敵を目標とするのだ。ごくたまーに、ヘリも落とすぞ。



ア-マリー

この“SUPER大戦略 ARMORY”は、文字どおり  
SUPER大戦略の兵器庫なのじゃ。

F-4やレオパルドをはじめとする、全121種の  
すべてをここに紹介しよう。



武器1の種類数

1ターン内の

兵器 ナンバー

名称

燃料

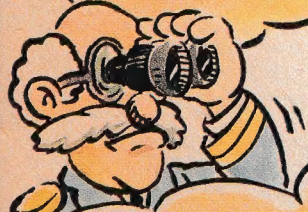
価格  
L-100%

他の部隊を搭載  
できるか否か？



ゲーム上の用途 / 移動型

## ヘックス上のシルエット



戦闘シーンでの  
リアルなサイドビュー

[illegible]

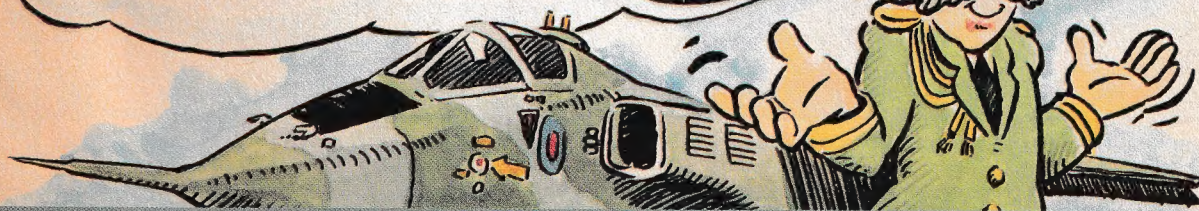
兵器の説明

全12生産タイプのうちの  
どこが生産可能か……？  
明るく光っているところでは  
生産しておるのじゃ。



武器の種類の数

その兵器が地形の  
変化により受ける  
移動消費率と防御率  
(上) (下)

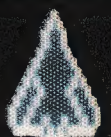

では兵器庫の中をご覧に入れよう。









1 F-4ファントムII (戦闘機/航空型)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
 					14		60		1800		不 可		
					武 器 1				武 器 2				
					AAM・⑧				機関砲・③				
					アメリカ1 イスラエル		アメリカ2 日 本		西ドイツ 中 国		イギリス ソビエト		フランス ワルシャワ
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

総生産機数が5,000機を上回る、西側諸国のベストセラー戦闘機。空戦にも強く、また対地攻撃にも威力を発揮するという多用途性を大きく評価したい。  
1,800という低価格にもかかわらず、8発のAAMを装備するとは立派！ コストパフォーマンスに優れたファントムIIは、ゲーム全般で使えるのだ。

2 F-14トムキャット (戦闘機/航空型)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
 					14		70		3800		不 可		
					武 器 1				武 器 2				
					AAM・⑧				機関砲・③				
					アメリカ1 イスラエル		アメリカ2 日 本		西ドイツ 中 国		イギリス ソビエト		フランス ワルシャワ
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50


MiG-25やSu-25をはじめとするソビエトの最新鋭戦闘機に対抗するため、アメリカ海軍のVFX計画に基づいて開発された可変後退翼艦上戦闘機。価格は3,800と相変わらずの高値安定だ。実機に採用されているAIM-54フェニックスミサイルの性能が、ゲームの中でどの程度再現されているかが興味深い。


<div>3 F-15イーグル</div> <div>(戦闘機/航空型)</div> <div></div>					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
					14		70		3500		不 可		
					武 器 1				武 器 2				
					AAM・⑧				機関砲・④				
アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン			
イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最 新 鋭			
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50
<div>海軍のF-14とともに『世界最強の戦闘機』と謳われるこのF-15は、ベトナムでの戦訓により生まれた対戦闘機戦闘機だ。対空防御力および対地防御力は、F-4のそれをはるかに上まわり、高い生存率をキープする結果となっている。これだけ高価な兵器なのだから、もう少し移動力がほしいところだ。</div>													

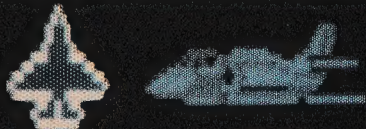
4 F-16F. ファルコン (戦闘機/航空型)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
 					14		60		2500		不 可		
					武 器 1				武 器 2				
					AAM・⑥				機関砲・②				
					アメリカ1 イスラエル		アメリカ2 日 本		西ドイツ 中 国		イギリス ソビエト		フランス ワルシャワ
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50



アメリカ空軍が1972年に提示したLWF(軽量戦闘機)計画に沿って開発された戦術戦闘機。小型軽量のボディがもたらす高い機動性は、格闘戦闘機にはうってつけた。またコストパフォーマンスにも優れたF-16は、海外向けに多数生産され、その生産機数はベストセラーF-4を上まわる勢いなのだ。



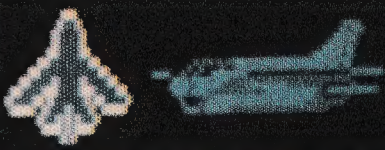
5 F-104スターファイター (戦闘機/航空型)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
					13		50		1200		不 可		
					武 器 1				武 器 2				
					AAM・④				機関砲・④				
					アメリカ1 イスラエル		アメリカ2 日 本		西ドイツ 中 国		イギリス ソビエト		フランス ワルシャワ
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50
ジェット戦闘機＝スターファイターという、伝説的とまでいえるほどの強烈なイメージを世界中にもたらしたロッキード社の名機。今でこそ西ドイツ空軍、イタリア空軍などでチラホラ見かける程度になってしまったが、デビュー当時は“最後の有人戦闘機”と、鳴り物入りで公開されたのだ。													

6 F-111アードバーク (攻撃機/航空型)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
					13		75		2000		不 可		
					武 器 1		武 器 2						
					爆 弾・⑨		AAM・②						
					アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン			
					イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭			
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50
ジェネラルダイナミクス社のF-111は、当時の国防長官マクナ马拉の提唱した3軍共用戦闘機案の下に開発された。空軍は対地攻撃の可能な戦闘機を要求。戦闘機といえども、12,700キロにものぼる爆弾搭載能力を持ち、ベトナム戦争への実戦参加経験もある。現在、戦略空軍がFB-111Aを使用中だ。													

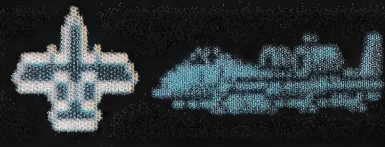
7 A-4 スカイホーク (攻撃機/航空型)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
					11		60		1200		不 可		
					武 器 1				武 器 2				
					爆 弾・③				機関砲・⑤				
					アメリカ1 イスラエル		アメリカ2 日 本		西ドイツ 中 国		イギリス ソビエト		フランス ワルシャワ
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50
1954年の初飛行以来、30年以上にわたって運用されている軽攻撃機。小型軽量がもたらす高機動性、3トン以上の大搭載能力は、コストパフォーマンスというコトバをも味方につけ、今日の評価を築くに至った。このバランスの良さは、『大戦略II』でも見事に証明されているのだ。													

8 A-6イントルーダー (攻撃機/航空型)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
 					11		60		1400		不 可		
					武 器 1		武 器 2						
					爆 弾・⑤		—						
					アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン			
					イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭			
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50
現在F-18A、A-7と並んで海軍の主力攻撃機として使用されている。全天候下での超低空侵攻を得意とし、通常攻撃はもちろんのこと、戦術核攻撃もこなす。ゲーム中での武装は爆弾のみだが、1,400という低価格とグラマラスなボディラインは魅力。ただし、防御力が低いので護衛機を同行させたい。													

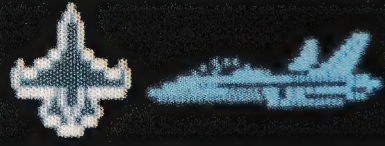


9 A-7 コルセアII (攻撃機/航空型)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
					11		70		1500		不 可		
					武 器 1				武 器 2				
					爆 弾・⑤				機関砲・⑤				
					アメリカ1 イスラエル		アメリカ2 日 本		西ドイツ 中 国		イギリス ソビエト		フランス ワルシャワ
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

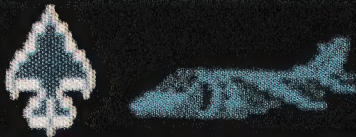
ボート社のA-7は、A-4の老朽化に伴ないその後継となるべく新たに開発された攻撃機だ。全天候作戦能力を持ち、A-4よりも航続距離・攻撃力において優れ、なおかつ機体価格が安価であると、良いことづくめ。同社、F-8クルーセイダーの開発技術を生かして、この性能をあみ出したのだ。

10 A-10サンダーボルトII (攻撃機/航空型)						移 動 力		燃 料		価 格		搭 載	
						10		40		1800		不 可	
						武 器 1				武 器 2			
						爆 弾・④				機関砲・⑨			
						アメリカ1 イスラエル		アメリカ2 日 本		西ドイツ 中 国		イギリス ソビエト	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

ヨーロッパにおけるワルシャワ条約軍との全面的な対決を目的に開発されたA-10は、対戦車・近接支援・阻止攻撃専任の攻撃機だ。速度性能を犠牲にしてまでも、大兵装搭載量と高運動性を追求した機体デザインは独特。固定武装の30ミリガトリング砲の威力は、もう皆さんご存じのことだろう。


11 F-18Aホーネット (攻撃機/航空型)						移 動 力		燃 料		価 格		搭 載	
						13		50		2000		不 可	
						武 器 1				武 器 2			
						爆 弾・③				機関砲・④			
						アメリカ1 イスラエル		アメリカ2 日 本		西ドイツ 中 国		イギリス ソビエト	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50


F-14の戦闘能力とF-4の多用途性、A-7の攻撃力をあわせ持つという米海軍の軽量戦闘機NACF計画に基づいて開発された戦闘/攻撃機が、このF-18A。ゲーム中では攻撃機とされているが、実機は同一機体の外部兵装を変えるのみで任務の変更を可能としている。武器1の搭載量の少なさが気になるね。

12 ハリアー (戦闘機/航空型)						移 動 力		燃 料		価 格		搭 載	
						12		45		1800		不 可	
						武 器 1				武 器 2			
						AAM・④				機関砲・③			
						アメリカ1 イスラエル		アメリカ2 日 本		西ドイツ 中 国		イギリス ソビエト	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50


アメリカ2とイギリスの使用するハリアーは、世界初の実用V/STOL戦闘機。燃料搭載量はやや少ないが、地上補給部隊からのサポートを受ければ、その作戦行動範囲は限りなく広がる。空港の少ないマップではハリアーを組織的に展開させて、制空権を確保しておくのが勝利への近道だ。




13 トーネードADV (戦闘機/航空型)					移動力		燃料		価格		搭 載		
					14		50		2200		不可		
					武器 1				武器 2				
					AAM・⑥				機関砲・③				
					アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン			
					イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭			
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50
近接支援・航空阻止・制空戦闘・迎撃・洋上阻止・戦術偵察などの任務遂行を目的に、イギリスと西ドイツ、そしてイタリアの3国によって共同開発された、1980年代の主力戦闘攻撃機。この“ADV”は、敵の攻撃機および爆撃機を要撃するためにイギリスが手を加えた迎撃タイプなのだ。													

14 トーネードIDS (攻撃機/航空型)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載					
					13		50		1800		不 可					
					武 器 1				武 器 2							
					爆 弾・⑦				機関砲・③							
					アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン	
					イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最 新 鋭	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都			
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1			
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50			

トーネード多目的戦術戦闘機の“IDS”は、近接支援・洋上阻止などを主な任務とする攻撃タイプ。価格1,800にして爆弾攻撃7回をこなし、1ターンで13ヘックスをひとまとぎする移動力はさすがだ。さしずめ、F-4を攻撃機にしたらこんな感じになるだろうという、バランスの良さ！



15 ジャギュア (攻撃機/航空型)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
					13		50		1600		不 可		
					武 器 1				武 器 2				
					爆 弾・③				機関砲・⑥				
					アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン			
					イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最 新 鋭			
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50



イギリスとフランスの共同開発により誕生した攻撃機。機首、搭載器材を変更した練習機も同時に設計・開発されている。イギリス型でゲームをプレイするときはジャギュアよりもトーネードを、またフランス型でプレイするときにはこのジャギュアをメインの攻撃機として使用したい。



16 アルファジェット (攻撃機/航空型)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
					11		40		1300		不 可		
					武 器 1				武 器 2				
					爆 弾・②				機関砲・④				
					アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン			
					イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最 新 鋭			
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50


TA501アルファジェットは、フランスのダッソー・ブレゲー社と西ドイツのドルニエ社が共同で開発した練習/攻撃機だ。1977年の初飛行以来、フランスでは練習機、西ドイツでは攻撃機として使われている。ゲームでは西ドイツで生産が可能。安価なので、序盤における活躍が期待されるのだ。



<div>17 ミラージュIII</div> <div>(戦闘機/航空型)</div> <div></div>					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載			
					14		50		1600		不 可			
					武 器 1				武 器 2					
					AAM・③				機関砲・⑤					
アメリカ1					アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン	
イスラエル					日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最 新 鋭	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都	
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50	
朝鮮戦争におけるMiG-15の活躍に刺激されたフランス空軍は、小型軽量で大上昇力を持つ迎撃機ミラージュIIの開発を要請した。しかし、ミラージュII開発中に、その仕様はマッハ2級戦闘機へと変更。そして生まれたのが、ミラージュIIIだ。ダッソーブレゲ社の誇るこの機は、全天候型迎撃用。														


18 ミラージュF1 (戦闘機/航空型)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載					
 					14		55		1800		不 可					
					武 器 1				武 器 2							
					AAM・⑤				機関砲・④							
					アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン	
					イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最 新 鋭	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都			
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1			
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50			
ミラージュF1は、高亜音速域における空戦性能の向上を狙って開発された多目的戦闘機。従来のデルタ翼機ミラージュの離着陸性を改善するために、尾翼付き後退翼を採用。フランス軍にはF-4がリリースされていないので、そのかわりにF1を使ってほしい。遜色ない働きをしてくれるはずだ。																

<div>19 ミラージュ2000</div> <div>(戦闘機/航空型)</div> <div></div>					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
					14		65		2500		不 可		
					武 器 1				武 器 2				
					AAM・④				機関砲・⑤				
アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン			
イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最 新 鋭			
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50
<div>NATO 4ヵ国向けのFX選定の折り、ミラージュF1EがF-16に敗れた経験を生かして開発された推力重量比の大きい機動性の高い戦闘機。その結果とい</div> <div>ってはなんだが、ゲーム中でもこのミラージュ2000は、F-16に勝るとも劣らぬ性能を見せてくれるのだ。ニクイことに価格も同じというわけね。</div>													

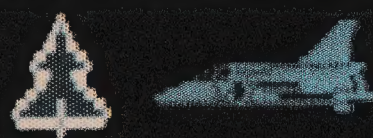
20 シュペルエタンダード (攻撃機/航空型)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
					11		50		1500		不 可		
					武 器 1				武 器 2				
					爆 弾・②				機関砲・⑥				
					アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス
イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最 新 鋭			
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

1984年のフォークランド紛争で、AM39エグゾセミサイルとともに一躍有名になった艦上戦闘/攻撃機だ。スーパー大戦略のフランス型生産タイプでは、シュペルエタンダードの価格にプラス100するだけでジャギュアが造れてしまうので、存在価値が希薄か？しかし、対空防御力を除けば両者互角！




21 サーブ35ドラケン (戦闘機/航空型)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載					
					14		50		1500		不 可					
					武 器 1		武 器 2									
					AAM・⑥				機関砲・③							
					アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン	
					イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最 新 鋭	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都			
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1			
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50			


ダブルデルタ翼の採用により、高速道路から運用できるSTOL性と大上昇力、そして超音速性能を得ることに成功したスウェーデンの戦闘機。ドラケンの初飛行は1955年とかなり昔の話だが、ユニークな機体のデザインはいっそうに古さを感じさせない。ゲームではF-4並みの性能を誇るのだ。

22 サーブ37ビゲン (戦闘機/航空型)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
					1 4		5 5		2 0 0 0		不 可		
					武 器 1				武 器 2				
					AAM・④				機関砲・③				
アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン			
イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最新鋭			
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

カナード付きのデルタ翼によって、わずか500メートルの滑走路での運用が可能という、高STOL性を備えた超音速戦闘機だ。価格は2,000。高くもなく安くもなくという価格はそのままと性能にハネ返り、可もなく不可もなくという感じ。スウェーデン型を採用したら、ビゲンを主力機に据え経験値を稼げ。


23 サーブJAS39グリペン (攻撃機/航空型)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
					13		60		1800		不 可		
					武 器 1				武 器 2				
					爆 弾・③				機関砲・④				
アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン			
イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最 新 鋭			
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50


1980年にサーブ・スカニア(機体)、ボルボ・フリークモーター(エンジン)、エリクソン(電子機器)、FFV(整備)の4社が共同出資して設立したJASインダストリーが、1990年代のスウェーデン空軍主力戦闘機として開発を進めてきた、小型軽量のマルチロールファイター。対兵員戦には絶大な強さだ。


24 IAIクフィル (戦闘機/航空型)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載					
					14		50		1700		不 可					
					武 器 1				武 器 2							
					AAM・③				機関砲・⑤							
					アメリカ1 イスラエル		アメリカ2 日 本		西ドイツ 中 国		イギリス ソビエト		フランス ワルシャワ		スウェーデン 最新鋭	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都			
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1			
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50			


フランスのミラージュ5をコピー生産したIAIネシェルの強化版。エンジンをよりパワーの出るJ79に換装し、ドッグファイト可能な対地支援機として仕上げられた。ゲームに登場するクフィルは、カナードを装備したクフィルC2だ。F-18Aと並ぶ対空防御力に注目したい。




25 IAI ラビ (攻撃機/航空型)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
					13		60		1800		不 可		
					武 器 1				武 器 2				
					爆 弾・③				機関砲・④				
					アメリカ1 イスラエル		アメリカ2 日 本		西ドイツ 中 国		イギリス ソビエド		フランス ワルシャワ
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50
1990年代のイスラエル空軍を担うべく開発が進められている戦術戦闘機。F-16よりもひとまわり小さな機体に強力なエンジンと大型の全浮動式カナードを搭載し、高速侵襲性および高機動性をキープしている。ゲームでも実機同様に、高い生存率を考慮してほしいところだ。													

26 三菱F-1 (攻撃機/航空型)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載					
					13		50		1700		不 可					
					武 器 1				武 器 2							
					爆 弾・②				機関砲・⑤							
					アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン	
					イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最 新 鋭	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都			
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1			
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50			
超音速練習機T-2をベースに開発された近接支援戦闘機。開発にあたっては、イギリスとフランス共同開発のジャグユーを手本にしたといわれている。日本型の生産タイプに、攻撃機はこれしかないのが選択の余地はないが、移動力・攻撃力・防御力の三拍子揃った機体は、安心して使えるのだ。																


27 MiG-21フィッシュベッド (戦闘機/航空型)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
					13		50		1200		不 可		
					武 器 1				武 器 2				
					AAM・②				機関砲・⑤				
					アメリカ1 イスラエル	アメリカ2 日 本	西ドイツ 中 国	イギリス ソビエト	フランス ワルシャワ	スウェーデン 最新鋭			
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50
これまでに東側32カ国の主力戦闘機の座を奪め、6,000機以上が生産されたといわれる。初飛行から30年以上たった機体は、性能面や武装面で西側の戦闘機に見劣りするが、現在のより大きく重くなる一方の戦闘機よりはるかに小型で軽量、機動性はすこぶる良好だ。安価なので、序盤の制空戦に！													

28 MiG-23フロッガー (戦闘機/航空型)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
					14		50		1800		不 可		
					武 器 1				武 器 2				
					AAM・⑥				機関砲・③				
					アメリカ1 イスラエル		アメリカ2 日 本		西ドイツ 中 国		イギリス ソビエト ワルシャワ 最新鋭		
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50
東側のベストセラーMiG-21の後継機として開発された制空戦闘機。MiG-21の欠点とされていた航続性能と戦術支援能力の向上に開発の主眼が置かれている。搭載している「ハイラーク」レーダーは、F-4の装備するものに匹敵する性能を示し、ミサイル運用の際に大きく役立っているのだ。													

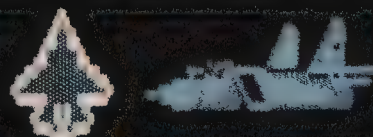


29 MiG-27フロッガー (攻撃機/航空型)						移 動 力		燃 料		価 格		搭 載	
						13		60		1600		不 可	
						武 器 1				武 器 2			
						爆 弾・③				機関砲・⑤			
						アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン		
						イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭		
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

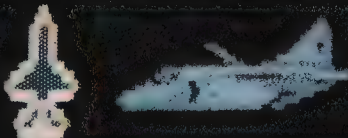
開発当初はMiG-23Bと呼ばれていた、MiG-23の戦術戦闘機バージョン。胴体の設計に手が加えられた結果、自慢のレーダーは除去され、その代わりにマッピングレーダー、ドップラーレーダー、レーザー測距器などが装備された。移動力、燃料搭載量ともに大きく、広い作戦行動範囲を持つ。

30 MiG-29ファルクラム (戦闘機/航空型)						移動力		燃料		価格		搭載			
						14		50		2800		不可			
						武器 1				武器 2					
						AAM・⑥				機関砲・④					
アメリカ1						アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン	
イスラエル						日本		中国		ソビエト		ワルシャワ		最新鋭	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都		
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1		
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50		

F 16、F 18Aの性能に十分匹敵するといわれるソビエトの制空戦闘機。スーパー大戦略のマニュアル<sup>®</sup>「クイックリファレンス<sup>®</sup>」を見る限り、このMiG-29の戦闘能力は、F-18AはおろかF-14にも迫る勢いだ。しかし、ソビエト製の航空機にはどれも燃料の搭載量が少ないという味付けがなされているのだ。

31 MiG-31F. ハウンド (戦闘機/航空型)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載					
					15		50		3500		不 可					
					武 器 1				武 器 2							
					AAM・⑧				_____							
					アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン	
					イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最新鋭	
道路		平地		森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都	
1		1		1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
0		5		50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50	

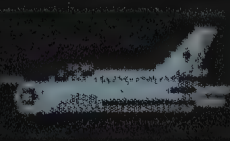
スーパー大戦略の中で、唯一15ヘックスの移動力を誇るソビエト製の複座戦闘機。この高い移動力と8発のAAMが、狙った獲物は必ず仕留めるという“フォックスハウンド”の通称がダテではないことを証明しているのだ。MiG-25 フォックスバットゆずりのカッコリとしたフォルムが印象的。

32 フォージャー (戦闘機/航空型)						移 動 力		燃 料		価 格		搭 載															
						12		40		1400		不 可															
						武 器 1				武 器 2																	
						AAM・④				機関砲・⑤																	
						アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン											
						イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最新鋭											
道路		平地		森		川		海		砂漠		荒地		山		橋		沼地		要塞		都市		空港		首都	
1		1		1		1		1		1		1		1		1		1		1		1		1		1	
0		5		50		0		0		10		15		60		0		0		50		20		10		50	
<p>キエフ級空母に搭載されるソビエトのVTOL攻撃機。ゲームでは、AAMを4発装備し戦闘機として使用する。同じVTOL機ということではハリアーと比較しちたが、それはハリアーにとって失礼というもの。一度フォージャーを使ってみれば、その弱さが身にしみるだろう。ヘリ・兵員掃討用にどうぞ</p>																											



### 33 Su-17フィッターC

(攻撃機/航空型)



移 動 力	燃 料	価 格	搭 載
13	45	1500	不 可
武 器 1		武 器 2	
爆 弾・③		機関砲・④	

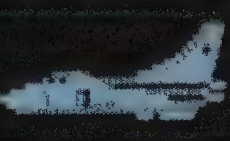
アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン
イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭

道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

Su-17は、Su-7BにVG翼を装備し、エンジンのパワーアップを図った超音速戦術戦闘機。これらの改良によって、搭載能力・最大速度・航続性能が大幅に向上、破壊力の増大に貢献することとなった。A-4やアルファジェットよりも高価なのが、どうしても腑に落ちないのだ。

### 34 Su-24フェンサー

(攻撃機/航空型)



移 動 力	燃 料	価 格	搭 載
13	60	1800	不 可
武 器 1		武 器 2	
爆 弾・⑥		機関砲・④	

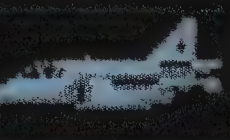
アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン
イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭

道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

ソビエト初の本格的な戦術戦闘機。従来の近接支援を主任務としていた戦術戦闘機とは異なり、高い低空侵襲能力を利用して、主に戦術阻止作戦に投入されると考えられている。イギリスまでをもカバーする実機の航続性能はゲームでも確実に反映され、60ヘックス先まで飛行が可能。戦闘機並だ

### 35 Su-25フロッグフット

(攻撃機/航空型)



移 動 力	燃 料	価 格	搭 載
11	40	1800	不 可
武 器 1		武 器 2	
爆 弾・②		機関砲・⑧	

アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン
イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭

道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

近接支援を目的に開発されたSu-25は、ソビエト版のA-10と呼ばれる攻撃機だ。ゲームでの両機を比較してみると、防御力はほぼ互角、攻撃力の面でSu-25がやや劣るといった感じ。しかし、移動力でSu-25が1ヘックス有利となると、もう優劣は付け難い。攻撃機にとって1ヘックスは大きいのだ。

### 36 Su-27ブランカー

(戦闘機/航空型)



移 動 力	燃 料	価 格	搭 載
14	50	3200	不 可
武 器 1		武 器 2	
AAM・⑥		機関砲・③	

アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン
イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭

道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

何かにつづけてアメリカと比較されてしまうソビエトの戦闘機たち。このSu-27は、形がF-14に似ているうえ、性能のほうはF-15と同等だといわれているスゴいヤツ。レーダーホーミングの中射程AAM6発という重武装によってかなりの迎撃能力を誇る。対空防御力もまずまずだ。



### 37 フィンバックB

(戦闘機/航空型)



移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
14		50		1400		不 可		
武 器 1				武 器 2				
AAM・②				機関砲・③				
アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン			
イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ブルンヤフ	最新鋭			
砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1
10	15	60	0	0	50	20	10	50

機体はMiG 21をスケールアップしたようなフォルムで、エンジン配置などはMiG-19を参考にしたという中国の新鋭戦闘機。ソビエトの戦闘機をライセンス生産した折りに得た技術を活用して開発が行なわれたのだ。安価なのでゲーム序盤からバンバン飛ばせて、これはもう嬉しいかぎりね。

### 38 ファンタンA

(攻撃機/航空型)

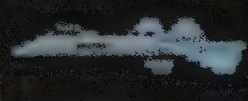


移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
13		40		1400		不 可		
武 器 1				武 器 2				
爆 弾・②				機関砲・④				
アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン			
イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ブルンヤフ	最新鋭			
砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1
10	15	60	0	0	50	20	10	50

中国がライセンス生産したMiG-19をベースに開発された戦術戦闘機。胴体をオリジナルの25パーセントも長くするという大幅な改良を受け、燃料タンクや爆弾倉を新たに設けられている。ゲームでは、武器の搭載量はともかく、攻撃および防御の面でジャギュアと同程度の性能を見せてくれる。

### 39 F-19

(戦闘機/航空型)



移 動 力		燃 料		価 格		搭 載											
14		65		3800		不 可											
武 器 1				武 器 2													
AAM・⑥				機関砲・③													
アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン							
イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最新鋭							
砂漠		荒地		山		橋		沼地		要塞		都市		空港		首都	
1		1		1		1		1		1		1		1		1	
10		15		60		0		0		50		20		10		50	

敵に発見されにくい「ステルス」戦闘機の開発は、1970年代前半から行なわれてきている。1982年にはロッキード社に対して発注された20機の量産初期型機が飛行しており、すでにステルス飛行部隊が編成されているともいわれている今日この頃。スーパー大戦略最強の戦闘機だ。

### 40 EFA

(戦闘機/航空型)



移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
14		70		2800		不 可		
武 器 1				武 器 2				
AAM・⑧				機関砲・④				
アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン			
イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最 新 鋭			
砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1
10	15	60	0	0	50	20	10	50

西ドイツ、イギリス、イタリア、スペインの4カ国が共同で開発にあたることになり、1986年ミュンヘンにユーロファイター社を創設。1990年代を担う航空戦闘機を目指して目下鋭意開発中なのだ。最新鋭型の生産タイプで使うEFAも、当然ドッグファイトに適した性能の設定がされている。

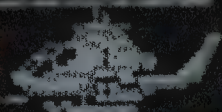
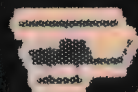






## 45 AH-1ヒューイコブラ

(攻撃ヘリ/航空型)



移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
8		45		500		不 可		
武 器 1				武 器 2				
ATM・④				機 銃・④				
アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン			
イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭			
砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1
10	15	60	0	0	50	20	10	50

世界で最初に生産された攻撃専用ヘリで、その後の攻撃ヘリの手本となった機体。当初は、進攻輸送ヘリの護衛と地上部隊の支援が主任務であったが、ベトナム戦争終結後はヨーロッパにおけるワルシャワ条約機構軍の大戦車群に対する切り札としての任に就いているのだ。高い移動力を使いこなせ。

## 46 リンクス

(輸送ヘリ/航空型)

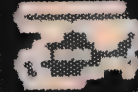


移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
7		55		300		可 能		
武 器 1				武 器 2				
ロケット弾・②				機 銃・④				
アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン			
イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭			
砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1
10	15	60	0	0	50	20	10	50

ウエストランド社とエアロスペース社が共同で開発、英仏両軍で使用されている中型汎用ヘリ。イギリス型の生産タイプを選択すれば、輸送用としての運用が可能。UH-60と同様にロケット弾を装備しているの、車両や歩兵にも果敢にアタックしたい。結構高い破壊力が期待できそうだ。

## 47 シュペルピューマ

(輸送ヘリ/航空型)

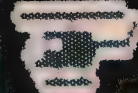


移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
8		60		250		可 能		
武 器 1				武 器 2				
機 銃・④				_____				
アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン			
イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭			
砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1
10	15	60	0	0	50	20	10	50

フランス陸軍の要求によって開発されたエアロスペースSA330ピューマの発展型。全天候進攻用という用途に変更はなく、基本的にはピューマの機体構造を流用している。高出力化されたエンジンと新設計の複合材製メインローターのおかげで(!!)、8ヘックスをひとつ飛び越えるながい一足を持つ。

## 48 PAH-1


(攻撃ヘリ/航空型)

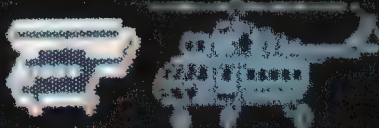


移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
7		50		500		可 能		
武 器 1				武 器 2				
ATM・⑥				機 銃・④				
アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン			
イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭			
砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1
10	15	60	0	0	50	20	10	50

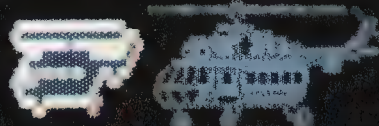
PAH-1とは、西ドイツのMBB社製攻撃ヘリBO105P型のこと。リジッドローターシステムにより高い操縦性と運動性を誇り、6発の“HOT”対戦車ミサイルでソビエトのMi-24ハインドにも勝る攻撃力を発揮する。これで兵員輸送も可能なうえ、機銃まで付いて価格500なんだから安いものだ。




49 ガゼル (攻撃ヘリ/航空型)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載					
					7		50		500		不 可					
					武 器 1				武 器 2							
					ATM・④				機 銃・④							
					アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン	
					イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最新鋭	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都			
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1			
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50			
エアロスパシアル社とウエストランド社共同で生産されている多用途軽量ヘリコプター。速度性能を向上させるために胴体後部やエンジンをフェアリングで覆い、機体を流線型化している。残念ながら、AS332シュベルビューマほどフランスのエスプリは感じられないのだ。攻撃力はAH-1と同等。																


50 Mi-8ヒップ (輸送ヘリ/航空型)						移 動 力		燃 料		価 格		搭 載					
						7		50		250		可 能					
						武 器 1				武 器 2							
						ロケット弾・④				機 銃・④							
						アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン	
						イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最新鋭	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都				
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1				
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50				

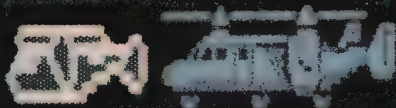
ソビエト軍の進攻輸送用として開発された双発中型ヘリ。何といても、この価格にして兵員輸送とロケット弾による対地攻撃をこなすという、デュアルパーパスさがいい。大戦略IIをプレイしていたときも、西側の生産タイプを担当すると Mi-8のロケット弾がうらやましくてしかたがなかった。

51 Mi-17ヒップH (輸送ヘリ/航空型)						移 動 力		燃 料		価 格		搭 載	
						7		50		250		可 能	
						武 器 1				武 器 2			
						機 銃・⑥				_____			
						アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス	
		イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最新鋭	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50
Mi-8の後継機として開発されたヘリコプター。機体の構造はMi-8とほとんど同じで、エンジンを含むダイナミックコンポーネントはMi-14ヘイズのものを使用している。ゲームでの両機の違いもそれほど大きなものではない。Mi-17ではロケット弾が廃され(残念!!)、対地防御力が心もち向上した。													

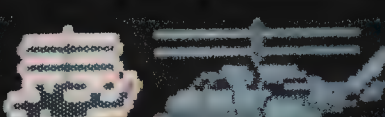
52 Mi-24ハインド (攻撃ヘリ/航空型)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載					
					8		50		700		可 能					
					武 器 1				武 器 2							
					ATM・⑧				機 銃・④							
					アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン	
					イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最新鋭	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都			
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1			
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50			
ソビエト初の本格的な攻撃能力を持つヘリコプター。ソビエト軍、ワルシャワ条約機構軍の第一線で2,300機以上ものMi-24が活躍中だ。胴体横の小翼にATMやロケット弾が、機首には機関砲が装備されている。8〜10名の武装兵を収容できるといふその機体は、モスラの幼虫のようでカワイイ。																



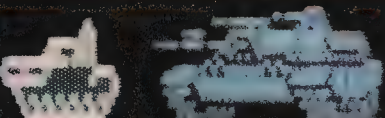
53 Mi-28ハボック (攻撃ヘリ/航空型)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載					
					7		60		700		不 可					
					武 器 1				武 器 2							
					ATM・⑧				機 銃・④							
					アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン	
					イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最新鋭	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都			
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1			
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50			
Mi-28は、ソビエトの送り出した最新攻撃ヘリコプターだ。アメリカ1に配属されるAH-64に似た形状と性能を持っている。行動能力や兵装、価格はAH 64と同一。各種ユニットに対する攻撃能力も両者まったくの互角で、対地防御力においてMi-28が若干の弱さを見せるという程度。完成度は高い。																

54 オスプレイ (輸送ヘリ/航空型)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載					
					7		50		700		可 能					
					武 器 1				武 器 2							
					AAM・②				機関砲・③							
					アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン	
					イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最新鋭	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都			
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1			
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50			

V-22オスプレイは、ベル社とボーイング・バートル社が共同開発中の実用ティルトローター機。巡航飛行中は固定翼機と同程度の速度でフライトすることも可能だ。また、主翼先端のエンジン部分を回転させてヘリのように空中停止することもできる。ゲームでは、AAM装備の輸送ヘリとして使用。

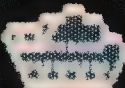
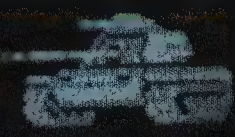
<div>55 ホッカム</div> <div>(攻撃ヘリ/航空型)</div> <div></div>					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
					8		65		1000		不 可		
					武 器 1				武 器 2				
					AAM・⑥				機関砲・③				
					アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス
イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最新鋭			
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

ホッカムは、対ヘリコプター戦闘を想定の下に開発着手されたソビエトの攻撃ヘリ ヨーロッパにおけるNATO軍に配備されたAH-1に対処するためのものか？ 6発のAAMは対ヘリ攻撃に際して絶大な威力を発揮。対空ミサイル車両に迫る攻撃力なのだ。兵員に対する対地攻撃もバッチリこなす。



56 M1エイブラムズ (戦闘車両/キャタピラ2)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
					7		44		600		不 可		
					武 器 1				武 器 2				
					戦車砲・⑦				機 銃・④				
					アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン			
					イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭			
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	5	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50



1980年に生産を開始したアメリカの最新主力戦車。120ミリ滑腔砲、最新射撃統制装置、1,500馬力のガスタービンエンジンを搭載。これらの装備と低姿勢の車体、特殊装甲材の組み合わせによって、優れた火力に機動力、そして防護力を兼ね備える。世界でもトップクラスの実力の持ち主だ。





57 M60パットン (戦闘車両/キャタピラ2)						移 動 力		燃 料		価 格		搭 載	
 						6		50		400		不 可	
						武 器 1				武 器 2			
						戦車砲・⑨				機 銃・④			
						アメリカ1 イスラエル		アメリカ2 日 本		西ドイツ 中 国		イギリス ソビエト	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	5	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

M60の試作型にはスーパーパットンの名が与えられたこともあったが、量産型のM60 A 1、A 2、A 3には正式な愛称はない。ここでは、ゲーム画面での表記に準拠してパットンとした。1978年完成のA 3は、ソビエトのT-64、T-72に匹敵する性能を持っているのだ。

58 M90I (戦闘車両/キャタピラ3)						移 動 力		燃 料		価 格		搭 載	
 						6		48		300		不 可	
						武 器 1				武 器 2			
						ATM・⑧				機 銃・④			
						アメリカ1 イスラエル		アメリカ2 日 本		西ドイツ 中 国		イギリス ソビエト	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	—	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50
M90Iは、TOW(チューブ発射光学追跡有線誘導)対戦車ミサイルをM113装甲兵員輸送車に搭載したものだ。近年ではソビエトの最新戦車に対するTOWミサイルの威力不足が懸念され、性能向上の計画が進められているが、ゲーム中のパワーにはすさまじいものがある。防御力のほうは期待薄。													

59 レオパルド2 (戦闘車両/キャタピラ2)						移 動 力		燃 料		価 格		搭 載	
 						7		55		600		不 可	
						武 器 1				武 器 2			
						戦車砲・⑧				機 銃・④			
						アメリカ1 イスラエル		アメリカ2 日 本		西ドイツ 中 国		イギリス ソビエト	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	5	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

最新のFCS(射撃統制装置)と120ミリ砲、特殊装甲をもって、優れた火力・機動力を誇る世界で最新・最高の戦車。車体および砲塔には特殊鋼、スペースドアーマーが用いられ、全体的に角ばった型をしている。最新鋭型の90式戦車と互角に戦えるなんて、ムチャクチャ嬉しいじゃないか!!

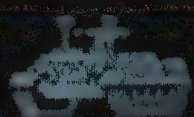
60 レオパルド 1 (戦闘車両/キャタピラ2)						移 動 力		燃 料		価 格		搭 載	
 						6		60		450		不 可	
						武 器 1				武 器 2			
						戦車砲・⑨				機 銃・③			
						アメリカ1 イスラエル		アメリカ2 日 本		西ドイツ 中 国		イギリス ソビエト	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	5	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

1957年に開発が始められたレオパルドⅠは、M60、チーフテン、AMX-30と同時代のものだ。当初は、ヨーロッパ諸国の主力戦車共通化計画に従って、イタリア、フランス、イギリスも参加していたが、最終的には各国が独自に開発することになり、西ドイツからはこのレオパルドⅠが生まれた。



(戦闘車両/キャタピラ3)

移 動 力	燃 料	価 格	搭 載
6	40	300	不 可
武 器 1		武 器 2	
ATM・㊦		機 銃・㊢	



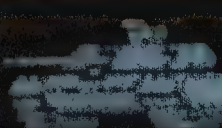
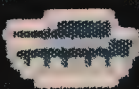
アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン
イスラエル	日本	中国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭

道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	—	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

大戦略IIでもおなじみのTOWミサイルを搭載した対戦車車両。西ドイツでは機甲擲弾兵旅団に配備されている。スーパー大戦略の中で、同じくATMを装備するM90やBRDM-2と比べると、攻撃力には劣りは見られないが、防御力でこれらをはるかにしのぐ性能を示す。生存率が高いというわけだ。

(戦闘車両/キャタピラ3)

移 動 力	燃 料	価 格	搭 載
7	38	600	不 可
武 器 1		武 器 2	
戦車砲・⑧		機 銃・④	



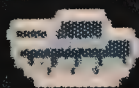
アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン
イスラエル	日本	中国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭

道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	-	-	2	2	-	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

1983年イギリス軍に装備された、今ももっとも新しい主力戦車。砲塔および車体には全面的にチョバムアーマーが施され、防護力が強化されている。このため、総重量は62トンと各国主力戦車の中でもっとも重くなっているのだ(ちなみにレオバルド2は55トン)。うーむ、移動能力が少し低いなあ。

(戦闘車両/キャタピラ2)

移 動 力	燃 料	価 格	搭 載
6	40	550	不 可
武 器 1		武 器 2	
戦車砲・⑨		機 銃・③	



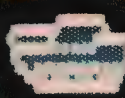
アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン
イスラエル	日本	中国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭

道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	5	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

センチュリオン中戦車およびコンカラー重戦車に代わる次期主力戦車として、1950年代に開発された。開発当初に問題とされていた点も徐々に改良され、1960年代に装備された主力戦車の中では最高の火力と防護力を備えるまでに至った。事実、ゲームでも同時代の戦車よりもパワフルに設定された。

(戦闘車両/キャタピラ3)

移 動 力	燃 料	価 格	搭 載
5	38	450	不 可
武 器 1		武 器 2	
戦車砲・⑨		機 銃・③	



アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン
イスラエル	日本	中国	ソビエト	アルジャマ	最新説

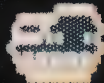
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	—	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

1943年に開発されて以来約40年、幾多の改良が加えられながらいまだに世界の数カ国で使用されている、もっとも寿命の長い戦車。スウェーデン型センチュリオンはエンジン、変速機、懸架装置などが強力なものに換装され、数々の最新電子機器も搭載されている。T-62とも遜色なく戦えるハズだ。



## 65 スコーピオン

(戦闘車両/キャタピラ1)

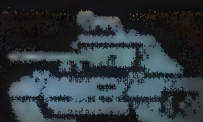
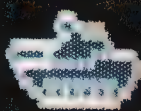


移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
8		64		250		不 可		
武 器 1				武 器 2				
戦車砲・⑦				機 銃・④				
アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン			
イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭			
砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
2	2	—	1	2	2	1	1	1
10	15	60	0	0	50	20	10	50

偵察を主任務とするイギリスの小型装軌式戦車。広視野、高倍率視察力による高い偵察能力と、高速性および路外性、浮航性からくる高度の機動性能が見事にマッチしている。安価なのでゲーム序盤からガンガン生産できるうえに、拠点防御の際に図として使ってもったいないと思わないのだ。

## 66 AMX-30

(戦闘車両/キャタピラ2)



移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
6		55		500		不 可		
武 器 1				武 器 2				
戦車砲・⑧				機 銃・④				
アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン			
イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭			
砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
2	2	—	1	2	2	1	1	1
10	15	60	0	0	50	20	10	50

レオパルド1の説明で少し触れた主力戦車の共通化計画が見送りとなった結果、フランスであみ出されたのがこのAMX-30だ。量産は1966年に始まった。シルエットはレオパルド1によく似ているが、フランスで開発した主砲、エンジン、ミッションを搭載した比較的小巧な(36トン)主力戦車なのだ。

## 67 AMX-13

(戦闘車両/キャタピラ3)

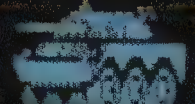
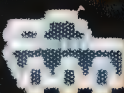


移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
6		40		200		不 可		
武 器 1				武 器 2				
戦車砲・⑥				機 銃・④				
アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン			
イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭			
砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
2	2	—	1	2	2	1	1	1
10	15	60	0	0	50	20	10	50

第2次世界大戦後、フランスで初めて開発された軽戦車。開発から40年以上たった現在でもフランスだけでなく、世界の各国で使用されているのだ。フランス型生産タイプの中には、同じく価格200で作戦行動範囲の広いAMX-10RCがあるけれど、防御力はこちらのほうが勝る。堅実な人にオススメ。

## 68 AMX-10RC

(戦闘車両/タイヤ3)



移 動 力		燃 料		価 格		搭 載											
8		60		200		不 可											
武 器 1				武 器 2													
戦車砲・⑦				機 銃・④													
アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン							
イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最新鋭							
砂漠		荒地		山		橋		沼地		要塞		都市		空港		首都	
2		3		4		1		3		2		1		1		1	
10		15		60		0		0		50		20		10		50	

105ミリ砲を搭載したフランス軍の偵察用重装甲車。1979年以降、EBR 8X8 CVRと逐次交替しつつある。6コのミシュランタイヤでもって、砂漠や荒地はもちろんのこと、川や山(!!)までもイダテンのごとく駆け巡るのだ。この作戦行動能力はスーパー大戦略唯一のもので、絶対にお買い得といえる。



## 69 Sタンク

(戦闘車両/キャタピラ1)



移 動 力	燃 料	価 格	搭 載
6	39	500	不 可
武 器 1		武 器 2	
戦車砲・⑧		機 銃・④	

アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン
イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭

道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	3	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

Sタンクとは、スウェーデン陸軍が主力戦車として装備するStrv103Bのこと。砲塔はなく、主砲のL74 105ミリ施条砲は車体に固定されている。そしてその方向、高低の照準は、油圧懸架装置を使用しての車体旋回、俯仰によって行なうというものだ。ゲームでは、軽戦車並の機動力を発揮する。

## 70 Ikv91

(戦闘車両/キャタピラ1)



移 動 力	燃 料	価 格	搭 載
7	43	250	不 可
武 器 1		武 器 2	
戦車砲・⑥		機 銃・③	

アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン
イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭

道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	3	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

1972年から1978年までの間スウェーデンで生産されていた軽戦車。Pbv302歩兵戦闘車と同じ車体に、90ミリ砲を搭載している。ゲームに登場する同クラスの軽戦車AMX-13、PT-76などと比べると攻めと守りのバランスが取れており、機動力にも一歩抜きん出たものがある。もちろん渡河能力アリだ。

## 71 メルカバ

(戦闘車両/キャタピラ3)



移 動 力	燃 料	価 格	搭 載
6	50	500	可 能
武 器 1		武 器 2	
戦車砲・⑨		機 銃・④	

アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン
イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭

道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	—	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

イスラエルが独自に開発した主力戦車で、1979年から国防軍への引き渡しが行なわれている。メルカバの特長は、何といても後部戦闘室に歩兵を同乗させられること。これはスーパー大戦略でも見事に再現され、便利このうえなしなのだ。武器2には、実車同様に迫撃砲を設定してほしかったなあ

## 72 74式戦車

(戦闘車両/キャタピラ3)



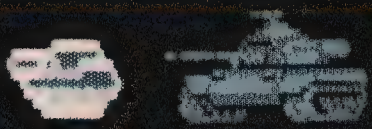
移 動 力	燃 料	価 格	搭 載
6	40	500	不 可
武 器 1		武 器 2	
戦車砲・⑧		機 銃・④	

アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン
イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭


道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	—	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

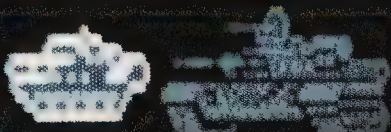
6式戦車の後継車として当時(1960年代後半)の最新技術をフルに導入して開発された。105ミリ主砲、2サイクルディーゼル、最新の射撃統制装置など、1970年代の戦車としてはもっとも優れた主力戦車のひとつに数えられる。M60クラスとの対戦では同等だが、M1クラスと戦うときは1対1では不利だ

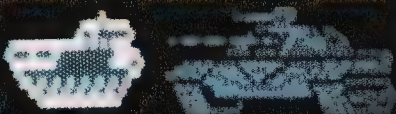


73 61式戦車 (戦闘車両/キャタピラ3)						移 動 力		燃 料		価 格		搭 載	
						5		38		400		不 可	
						武 器 1				武 器 2			
						戦車砲・⑧				機 銃・③			
						アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス	
イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最新鋭			
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	—	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

戦後初めての国産戦車。1953年に開発が始まり、1961年に61式戦車として制式決定された。空冷ディーゼルエンジン、高初速の90ミリ砲を搭載して陸上自衛隊主力戦車の任に就いてきたが、74式戦車の登場により現在は逐次交替されている。設計が古いため、少々機動力に欠けるようだ。


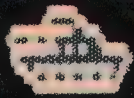
74 60式無反動砲 (戦闘車両/キャタピラ3)						移 動 力		燃 料		価 格		搭 載					
						6		35		200		不 可					
						武 器 1				武 器 2							
						戦車砲・⑧				機 銃・④							
						アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン	
						イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最新鋭	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都				
1	1	2	—	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1				
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50				
1954年に開発着手、1960年に制式化された国産の装軌式戦闘車。小型軽量の車体に106ミリ無反動砲を2門搭載し、対戦車攻撃を行なう。安価なので、たくさん生産して防御力の弱さをカバーしたい。また、まめに補給・補充を繰り返して経験値を稼ぎ、パワーアップを図るのもいいだろう																	

75 T-80 (戦闘車両/キャタピラ2)					移動力		燃 料		価 格		搭 載					
					7		50		550		不 可					
					武 器 1				武 器 2							
					戦車砲・⑦				機 銃・④							
					アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン	
					イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最新鋭	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都			
1	1	2	5	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1			
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50			
<p>1983年、ソビエトミリタリーパワー誌は、1981年にアメリカがT-80と報道した戦車は実はT-72の後期型であると述べた。T-80と呼ばれた戦車はT-72またはT-74と同じ車体にガスタービンエンジンを積んでいると考えられている。ゲーム中では、戦車砲で対空攻撃もこなすすごいヤツだ。</p>																



76 T-72 (戦闘車両/キャタピラ2)					移動力		燃料		価格		搭載					
					6		55		500		不可					
					武器 1				武器 2							
					戦車砲・⑦				機銃・③							
					アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン	
					イスラエル		日本		中国		ソビエト		ワルシャワ		最新鋭	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都			
1	1	2	5	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1			
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50			

T-64に類似した形状をしているものの、その中には強化されたエンジンや各種電子機器などが新たに詰め込まれたソビエトの最新鋭主力戦車だ。T-72には7種の型式があり、後期生産型はT-74とされている。そしてそのT-74には、アメリカでT-80といわれたバージョンも含まれているらしい。

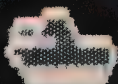



<div>77 T-64</div> <div>(戦闘車両/キャタピラ2)</div> <div></div>		移 動 力	燃 料	価 格	搭 載								
		6	55	500	不 可								
		武 器 1		武 器 2									
		戦車砲・⑦		機 銃・③									
		アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン						
		イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭						
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	5	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50



1961年にT-62の後継車が数両の試作主力戦車の中から選出された。それが今日のT-64だ。部分的な改良を重ねて進歩するという従来のソビエト戦車の歴史を大きく塗りかえたこの戦車は、125ミリ滑腔砲や自動装填装置などの当時最新とされていたシステムを数多く導入しているのだ。

78 T-62 (戦闘車両/キャタピラ2)		移動力		燃料		価格		搭載					
		5		45		450		不可					
		武器 1				武器 2							
		戦車砲・⑦				機銃・③							
 		アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン	
		イスラエル		日本		中国		ソビエト		ワルシャワ		最新鋭	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	5	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

T-62はT-54/55の後継車として1961年に生産を開始された。115ミリ滑腔砲を搭載し、ソビエト特有の流線型の避弾経始を持っている。1972年までに約40,000両もの多数がこの世に送り出されたが、悲しいかな性能のほうはイマイチ。T-72と価格もさほど変わらないのだからねえ……。

79 PT-76 (戦闘車両/キャタピラ1)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
 					6		38		200		不 可		
					武 器 1				武 器 2				
					戦車砲・⑦				機 銃・④				
					アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン			
					イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭			
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	3	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

偵察を主任務としたソビエトの水陸両用多目的軽戦車。第2次世界大戦中に使用されたT-70、T-80の系列にあたる車両は軽戦車としては大型で、装甲も薄弱、また暗視装置などの近代的装備の面でも不十分とされている。しかしゲームにおける価格と渡河能力は魅力的なのだ

80 BRDM-2 (戦闘車両/タイヤ1)		移 動 力		燃 料		価 格		搭 載					
		8		75		250		不 可					
		武 器 1				武 器 2							
		ATM・⑤				機 銃・④							
				アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン				
		イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭						
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	2	2	3	—	2	3	—	1	3	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50
移動力8を誇る高速性と4輪駆動による優れた機動性を兼ね備えた水陸両用装甲車、フランスの車載天AMX-10RCと肩を並べるほどの能力を、この小さなカラダに秘めているのだ。さすがに山には登れないが、川を渡るのは大の得意！AMX-10RCよりも効率的に走破してくれるのは確実だ													



## 81 69式戦車

(戦闘車両/キャタピラ2)



移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
5		50		400		不 可		
武 器 1				武 器 2				
戦車砲・⑦				機 銃・③				
アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン			
イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	アルジャマ	最新鋭			
砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
2	2	—	1	2	2	1	1	1
10	15	60	0	0	50	20	10	50

ソビエトのT-54をライセンス生産した59式戦車の発展型だ。1969年からその生産は開始されていたが、本格的な生産は1980年代に入ってから行なわれている。69式1型は100ミリ砲を、69式2型は西欧製の105ミリ砲を搭載。それにしても、移動力5というのが泣かせるよなあ、リアルで。

## 82 62式軽戦車

(戦闘車両/キャタピラ3)



移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
5		50		150		不 可		
武 器 1				武 器 2				
戦車砲・⑦				機 銃・③				
アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン			
イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	アルジャマ	最新鋭			
砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
2	2	—	1	2	2	1	1	1
10	15	60	0	0	50	20	10	50

62式軽戦車はソビエトのT-54の改造型で、主砲には85ミリ砲を採用、装甲もより薄く設計され総重量は20トンにおさえられている エンジンには380馬力の水冷ディーゼルに、変速機は前進4段後進1段の機械式に換装済みだ。またまたそれにしても、価格150で生産可能な戦闘車両があるなんてね！

## 83 90式戦車

(戦闘車両/キャタピラ2)



移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
7		40		600		不 可		
武 器 1				武 器 2				
戦車砲・⑧				機 銃・④				
アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン			
イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	アルジャマ	最新鋭			
砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
2	2	—	1	2	2	1	1	1
10	15	60	0	0	50	20	10	50

M1、レオパルド2、T-80などの各国の主力戦車と同等あるいはそれ以上の性能を有するものと期待されている、74式戦車の後継車。ラインメタル社製の120ミリ滑腔砲には自動装填装置が採用され、M1およびレオパルド2と同じ弾薬が使用可能となる予定だ。ゲームでは燃料の残量に注意せよ。

## 84 テレダインAGS



(戦闘車両/キャタピラ1)

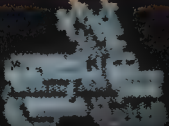



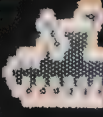

移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
8		50		350		不 可		
武 器 1				武 器 2				
戦車砲・⑧				機 銃・④				
アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン			
イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ウクライナ	最新鋭			
砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
2	2	—	1	2	2	1	1	1
10	15	60	0	0	50	20	10	50

アメリカ陸軍が1981年に立案した、“緊急派遣が容易で、重装備の米軍部隊が到着するまでの戦闘に堪えうる小型軽量車両”を要求するAGS計画に対して、テレダイン社が提示したもの。105ミリ砲をオーバーヘッド型に搭載し、正面の暴露面積を小さくしているAGS装甲砲システムだ、小柄で強力！


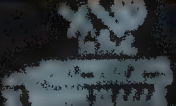


85 M163対空砲 (対空車両/キャタピラ1)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
					6		48		300		不 可		
					武 器 1				武 器 2				
					機関砲・⑥				_____				
 					アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン			
					イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭			
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	3	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50
M113にバルカンM61A1 20ミリ砲×6を搭載した対空自走砲。この主砲はF 104に搭載されているものと同じで、円形に配置された6本の砲身が電動によって回転し、弾丸を発射する。対空自走砲を対空ミサイル車両と比べると、破壊力では一歩譲るものの対地攻撃にも使用できるという点がイイね。													

<div>86 M48チャパレル</div> <div>(対空車両/キャタピラ1)</div> <div></div>					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
					6		50		350		不 可		
					武 器 1				武 器 2				
					SAM・④				—				
アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン			
イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最新鋭			
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	3	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50
M48は、アメリカ軍の“サイドワインダー”赤外線ホーミング空対空ミサイルを地上用として、M548装軌輸送車に搭載したもの。1969年に陸軍への引き渡しが始まり、低空迎撃用としてM163、M247サージャント・ヨークとともに防空部隊に配備されている。東側のSA-8といい勝負なのだ。													

87 ゲパルト (対空車両/キャタピラ3)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
 					7		55		400		不 可		
					武 器 1				武 器 2				
					機関砲・⑧				_____				
					アメリカ1 イスラエル	アメリカ2 日 本	西ドイツ 中 国	イギリス ソビエト	フランス ワルシャワ	スウェーデン 最新鋭			
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	—	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

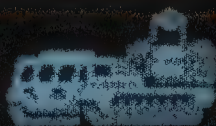
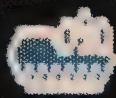
レオパルド1の車体を利用した35ミリ砲×2対空自走砲システム。高度なコンピュータ制御の下に、1,420発の弾丸が侵入者を叩き落とす。1975年から量産に入っており、1990年代の使用にも堪えるよう改良も行なわれつつある、ゲーム中の実在する対空砲ではトップクラスに位置するのだ。

88 ローランド2 (対空車両/キャタピラ3)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
 					7		50		400		不 可		
					武 器 1				武 器 2				
					SAM・④				機 銃・②				
					アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン			
					イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭			
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	—	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50
全天候型の低高度防空用自走対空ミサイル車両。仏独共同開発で、フランスではAMX-30の車体に、西ドイツではマルダーの車体にそれぞれローランド地対空ミサイルが搭載されている。引き渡しは1977年から開始。またスーパー大戦略ではこのローランド2を対空車両のホームラン王としているのだ													



## 89 RCM748レイピア

(対空車両/キャタピラ1)



移動力	燃料	価格	搭載
6	48	350	不可
武器 1		武器 2	
SAM・⑧		機銃・③	

アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン
イスラエル	日本	中国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭

道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	3	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

1977年に量産が開始されたイギリスの地対空ミサイルランチャー。ゲームの中ではM48やSA-8と同等の防衛および対空攻撃力を持つうえに、機銃も装備しているので生存性はまずまずだ。おまけにキャタピラ1の移動型で、大きな川もあったという間に渡ってのける。ローコストハイパフォーマンス。

## 90 DCA30

(対空車両/キャタピラ3)



移動力	燃料	価格	搭載
6	35	350	不可
武器 1		武器 2	
機関砲・⑧		—	

アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン
イスラエル	日本	中国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭

道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	—	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

このDCA30対空自走砲には、DCA30ミリ砲×2をAMX-13に搭載したものとAMX-30に搭載したものの、ふたつのタイプが存在する。ゲームで使うのは、1975年にサウジアラビア輸出仕様とされた後者だ。対ヘリコプターには抜群の強さ！ なお、実際にフランス軍が装備しているのはAMX-13型なのよ。

## 91 クロタル

(対空車両/タイヤ2)



移動力	燃料	価格	搭載
7	50	350	不可
武器 1		武器 2	
SAM・④		—	

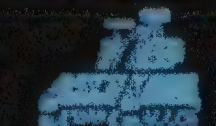
アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン
イスラエル	日本	中国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭

道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	2	2	—	—	2	3	—	1	3	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

1964年に南アフリカからの注文により、フランスのトムソン社が開発した全天候型低空防空用の自走対空ミサイル。1972年からはフランス軍でも装備。ローランド2に次ぐ対空攻撃能力には、さすがにささえ感じられるね。航速毎分250メートルの目標に対しての撃墜率は80パーセントなのだそう。

## 92 ARMAD

(対空車両/キャタピラ3)




移動力	燃料	価格	搭載
6	40	300	不可
武器 1		武器 2	
SAM・④		機銃・③	

アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン
イスラエル	日本	中国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭


道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	—	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

ARMADは、本来歩兵用に開発されたRBS-70対空ミサイルをM113に搭載した車両だ。ゲームの中のM113と比べてみると、移動型がキャタピラの1から3になり渡河能力がなくなったが搭載燃料の量が少々減ったりはしているが、防御力は大幅に向上している。ヘリにも航空機にもぶつけられる1台。




93 87式対空自走砲 (対空車両/キャタピラ3)						移 動 力		燃 料		価 格		搭 載	
						7		40		400		不 可	
						武 器 1				武 器 2			
						機関砲・⑧				_____			
アメリカ1   アメリカ2   西ドイツ   イギリス   フランス   スウェーデン						イスラエル		日 本		中 国   ソビエト   フルンヤフ   最新鋭			
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	—	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50


アメリカ供与のM42ダスターに代わるものとして試作開発中の対空自走砲。試作車は74式戦車の車体に大型の砲塔を装備。砲塔両側にエリコン35ミリ機関砲を外装し、後部には折りたたみ式の追跡レーダーを搭載している。スーパー大戦略では、ゲバルトに次ぐ攻撃力を持っているのだ。足も速いぞ。

94 81式対空ミサイル (対空車両/タイヤ2)					移動力		燃料		価格		搭載		
					7		45		300		不可		
					武器 1				武器 2				
					SAM・④				_____				
					アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		
					イスラエル		日本		中国		ソビエト		
					フルンヤフ		最新鋭						
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	2	2	—	—	2	3	—	1	3	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

1981年に制式化された低空防空用の短距離地対空ミサイル。73式6×6トラックの車体に、赤外線誘導型対空ミサイルの発射機2基と、レーダー付き射撃統制装置1機を搭載している。フランス型の生産タイプに配備されているクロタルと同様に、ローランド2に次ぐ実力の持ち主だ。路破性に劣る。

95 ZSU-23-4シルカ (対空車両/キャタピラ3)					移動力		燃料		価格		搭載					
					5		35		300		不可					
					武器 1				武器 2							
					機関砲・⑧				_____							
					アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン	
					イスラエル		日本		中国		ソビエト		フルンヤフ		最新鋭	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都			
1	1	2	—	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1			
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50			

1960年代初期に開発された対空自走砲。そのポテンシャルは、大戦略IIをプレイしたことのある人にはもう周知のとおり。PT-76の車体に密閉型の砲塔を搭載し、その前部に23ミリ機関砲×4、後部にレーダーを装着している。対地防御力はほとんどないので、要塞や森の中で戦うなどの配慮が必要だ。

96 SA-8ゲッコー (対空車両/タイヤ1)					移動力		燃料		価格		搭載					
					6		60		300		不可					
					武器 1				武器 2							
					SAM・⑥				_____							
					アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン	
					イスラエル		日本		中国		ソビエト		ワルシャワ		最新鋭	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都			
1	2	2	3	—	2	3	—	1	3	2	1	1	1			
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50			

1975年のモスクワパレードに初めて出場した、全天候型低空地对空ミサイル車両がSA-8だ。ゲッコーとはNATO軍がつけた名称で、ソビエトではストレラ3と呼ばれている。ミサイルは大型の6輪駆動車に搭載され、山と海を除くすべての地形での稼働を約束しているのだ。ヘリをカモにしてやろう。



## 97 SA-9 ガスキン

(対空車両/タイヤ1)



移 動 力	燃 料	価 格	搭 載
8	75	350	不 可
武 器 1		武 器 2	
SAM・④		—————	

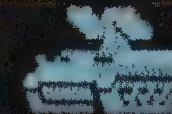
アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン
イスラエル	日本	中国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭

道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	2	2	3	—	2	3	—	1	3	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

晴天候型低空防空用の地对空ミサイルをBRDM 2 4x4装輪装甲車に搭載したもの。ゲッコーと同じくガスキンはNATO名で、ソビエトではZRK-BD ストレラ1と呼ばれている。移動型はこれまたゲッコーと同じタイヤ1型だ。この移動型と高い移動力、燃料搭載力のおかげで地形の変化にも強いぞ。

## 98 SA-13ゴーフル

(対空車両/キャタピラ3)



移動力	燃料	価格	搭載
6	45	350	不可
武器 1		武器 2	
SAM・④		機銃・③	

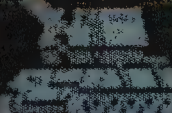
アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン
イスラエル	日本	中国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭

道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	—	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

1970年代後期に開発されたと思われる地对空ミサイル車両。ソビエトではSA-9との交替を果たし、低空防空の任に就いている。スーパー大戦略に登場するSA-13を使ってみると防御力の面でやや心細いものを感じるかもしれないが、そこは目をつぶってローファント2機の攻撃力を誉めてやるべし。

## 99 63式対空自走砲

(対空車両/キャタピラ3)



移 動 力	燃 料	価 格	搭 載
5	40	250	不 可
武 器 1		武 器 2	
機関砲・⑥		—————	

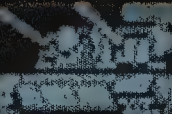
アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン
イスラエル	日本	中国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭

道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	—	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

1963年頃に中国が独自に開発した対空自走砲。T-34主力戦車の車体に、地上で使用していた37ミリ砲を2門搭載したもので、過去にベトナム戦争で使用されている。各生産タイプに配備されている対空自走砲に比べて安価なのはありがたいが、そのぶん性能のほうもそこそこ 数で勝負しなければね

## 100 ZSU-X

(対空車両/キャタピラ3)




移 動 力	燃 料	価 格	搭 載
6	50	400	不 可
武 器 1		武 器 2	
機関砲・⑧		————	


アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン
イスラエル	日本	中国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭


道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	—	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

アメリカ国防省から発行された“ソ連の軍事力”1987年度版の巻頭に登場した(予想イラストで)対空自走砲。30ミリガトリリング砲を搭載しているといわれ、戦車師団や自動車化狙撃師団に新しく配備される予定とのこと。最新鋭型が採用しているとはいえ、強力無比というわけではない。戦車で叩け！




101 ADATS (対空車両/キャタピラ2)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載					
					8		50		500		不 可					
					武 器 1				武 器 2							
					SAM・⑧				機関砲・④							
					アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン	
					イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		フルシャフ		最新鋭	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都			
1	1	2	5	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1			
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50			
アメリカ陸軍が1987年末に採用を決定した次期主力の地对空ミサイル/砲システム。ADATSとは、Air Defense/Anti Tank Systemの略で、翻訳するならば防空/対戦車システムということになる。つまり空中目標と地上目標の両方を的にするミサイルなのだ。ゲームではSAMの設定で対地攻撃もこなす。																

102 M2 ブラッドレー (輸送車両/キャタピラ1)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載			
					6		48		350		可 能			
					武 器 1				武 器 2					
					ATM・②				機関砲・⑤					
アメリカ1					アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン	
イスラエル					日 本		中 国		ソビエト		フルシャフ		最新鋭	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都	
1	1	2	3	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1	
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50	
M1エイブラムズ主力戦車とともにアメリカ陸軍機甲部隊の基本装備として開発された歩兵戦闘車。1980年1月に制式化され、1983年から陸軍に対する装備が始められている。TOWランチャーと25ミリ機関砲の装備はダテではなく、ゲーム中最強の兵員輸送車と設定されているのだ。兵の生存率も高い。														

103 M113 (輸送車両/キャタピラ1)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載					
					6		45		250		可 能					
					武 器 1				武 器 2							
					機 銃・⑤				—————							
					アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン	
					イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		フルシャフ		最新鋭	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都			
1	1	2	3	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1			
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50			

世界の50数ヶ国で使用されているM113は、すでに25年以上も生産されているロングセラーの装甲兵員輸送車だ。1959年に量産が開始され、1984年には60,000両の生産数を記録した。構造は簡単に信頼性が高く、しかも廉価。おまけに多目的な使用にも耐え、水陸両用の高機動性を誇る優等生なのだ!!

104 LVTP-7 (輸送車両/キャタピラ1)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載			
					7		48		350		可 能			
					武 器 1				武 器 2					
					戦車砲・⑨				機 銃・④					
アメリカ1					アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン	
イスラエル					日 本		中 国		ソビエト		ウルジャフ		最新鋭	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都	
1	1	2	3	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1	
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50	
兵員輸送を主任務とした上陸用舟艇だ。1968年に開発され、1972年からはアメリカ海兵隊に装備開始。搭乗員室は車体後部にあり、25名が乗車可能となっている。ゲームでのLVTP-7は7ヘックスの移動力と戦車砲を持っているので、ヘタな輸送ヘリを作るよりもイイかもね。まあ、マップ次第だ。														



# 105 マルター

(輸送車両/キャタピラ2)



移 動 力

燃 料

価 格

搭 載

7

60

350

可 能

武 器 1

武 器 2

機関砲・⑤

機 銃・④

アメリカ1 | アメリカ2 | 西ドイツ | イギリス | フランス | ソ連  
イスラエル | 日 本 | 中 国 | ソビエト | アルバニア | 東ドイツ

道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	3	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

1968年に制式化、その翌年に“マルター”と名付けられた。総重量は28トン! 各国の機械化歩兵戦闘車の中ではもっとも重い車両だ。しかし、600馬力のディーゼル水冷エンジンによって高い機動力を確保しているのが特徴だ。重さの理由はその厚い装甲にある。そのうえ、20ミリ機関砲も装備だけ。

# 106 MCV80

(輸送車両/キャタピラ2)



移 動 力

燃 料

価 格

搭 載

7

50

350

可 能

武 器 1

武 器 2

機関砲・⑤

機 銃・④

アメリカ1 | アメリカ2 | 西ドイツ | イギリス | フランス | ソ連  
イスラエル | 日 本 | 中 国 | ソビエト | アルバニア | 東ドイツ

道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	5	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

FV432トロージャンの後継車として1977年から開発が行なわれた。1986年から量産に入り、翌1987年から装備を開始。長時間の歩兵戦闘(48時間)に耐えることを考慮して、機動力、防護力、火力の順に性能を重視しているのだ。ゲームでも防御力が高いが、攻撃力は今一步。あくまで防衛用武装ね

# 107 AMX-10P

(輸送車両/キャタピラ1)



移 動 力

燃 料

価 格

搭 載

6

45

350

可 能

武 器 1

武 器 2

機関砲・⑤

機 銃・④

アメリカ1 | アメリカ2 | 西ドイツ | イギリス | フランス | ソ連  
イスラエル | 日 本 | 中 国 | ソビエト | アルバニア | 東ドイツ

道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	3	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

AMX 10Pは1965年に歩兵戦闘車としての開発が始められ、7年後の1972年に制式化が決定。量産開始された。砲塔にはM693 20ミリ機関砲、7.62ミリ連装機関銃を搭載している。実車はミラン対戦車ミサイルを装備することも可能とされているが、残念ながらゲームでは不採用。1発でもあればなあ。

# 108 Pbv302

(輸送車両/キャタピラ1)



移 動 力

燃 料

価 格

搭 載

6

35

300

可 能

武 器 1

武 器 2

機関砲・⑥

アメリカ1 | アメリカ2 | 西ドイツ | イギリス | フランス | スウェーデン  
イスラエル | 日 本 | 中 国 | ソビエト | アルバニア | 東ドイツ

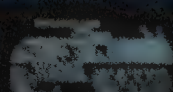
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	3	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

1966年に量産開始されたスウェーデンの機動歩兵用装甲車。20ミリ砲を搭載し銃眼も採用、加えて乗車戦闘も考慮された水陸両用の歩兵戦闘車という、1960年の開発当時としては実に斬新的なものであったのだ。言い換えれば、これは現在の歩兵戦闘車の基礎を築いたといえそう。でも、もう古株だね。



# 109 73式装甲車

(輸送車両/キャタピラ1)



移 動 力	燃 料	価 格	搭 載					
6	35	300	可 能					
武 器 1		武 器 2						
機 銃・⑤		_____						
アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン			
イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭			
砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
2	2	—	1	2	2	1	1	1
10	15	60	0	0	50	20	10	50

1975年に誕生、制式化された装甲兵員輸送車。三菱重工、小松製作所の両社で量産されている。車体は防弾アルミ製の溶接構造で、前部右側に操縦手席、左側に前方銃撃手席があり、7.62ミリ機関銃を搭載する。M2などと比べると戦闘力の貧弱さは否めないが、高い機動力で輸送に徹するべし

# 110 BMP-2

(輸送車両/キャタピラ1)



移 動 力		燃 料		価 格		搭 載		
6		50		330		可 能		
武 器 1				武 器 2				
ATM・①				機関砲・⑥				
アメリカ1	アメリカ2	西ドイツ	イギリス	フランス	スウェーデン			
イスラエル	日 本	中 国	ソビエト	ワルシャワ	最新鋭			
砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
2	2	—	1	2	2	1	1	1
10	15	60	0	0	50	20	10	50

BMP-1に数々の改良を施したもので、1982年のモスクワパレードに登場。2名用となった砲塔には、30ミリ機関砲、スバンドレル対戦車ミサイル、発射発煙筒3×2が装備されている。車体は防弾鋼の全溶接構造で、BMP-1の耐弾性を上まわる効果を発揮する。キャタピラ1による走破性も継承した。

# 111 BMP-1

(輸送車両/キャタピラ1)

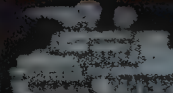


移 動 力		燃 料		価 格		搭 載					
7		50		300		可 能					
武 器 1				武 器 2							
戦車砲・⑦				ATM・①							
アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン	
イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最新鋭	
砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都			
2	2	—	1	2	2	1	1	1			
10	15	60	0	0	50	20	10	50			

各国に先んじてソビエト軍が装備した歩兵戦闘車。その主任務は戦車に随伴して乗車戦闘を行なうことで、73ミリ低圧砲とサガ対戦車ミサイルを搭載している。1967年のモスクワパレードで初めて姿を現わした。用途からして攻撃力はあるが、防御力に心配が残る。遠出の際には護衛付きでね

# 112 77式兵員輸送車


(輸送車両/キャタピラ2)




移 動 力		燃 料		価 格		搭 載											
6		48		200		可 能											
武 器 1				武 器 2													
機 銃・⑥				_____													
アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン							
イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最新鋭							
砂漠		荒地		山		橋		沼地		要塞		都市		空港		首都	
2		2		—		1		2		2		1		1		1	
10		15		60		0		0		50		20		10		50	

イギリスのMCV80やスイスのトーネードタイプなんてカッコイイ歩兵戦闘車が存在する現代に、こんなのがアリ……？ なんで感じの旧態依然としたフォルム。車体が大型なので搭乗員室は広く、16名もの兵員を収容してしまうのだ。ゲームでの輸送には、M18を使ったほうがお得かな!!





113 91式歩兵戦闘車 (輸送車両/キャタピラ1)						移 動 力		燃 料		価 格		搭 載	
						7		50		400		可 能	
						武 器 1				武 器 2			
						ATM・③				機 銃・⑥			
						アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス	
		イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最新鋭	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	1	2	3	—	2	2	—	1	2	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50

陸上自衛隊への配備が予定されている機械化歩兵戦闘車。73式装甲兵員輸送車よりも高い戦闘力を追求するべく、1981年から開発が行なわれている。砲塔には35ミリ機関砲、ATM×2、7.62ミリ機関銃を搭載する予定だ。FSXや90式とともに日本型に編入させてプレイしてみたい。名前は仮称だよ。


114トラック (輸送車両/タイヤ2)						移動力		燃料		価格		搭載	
						6		80		100		可能	
						武器 1				武器 2			
						機銃・⑤				_____			
						アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス	
イスラエル		日本		中国		ソビエト		ワルシャワ		最新鋭			
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都
1	2	2	—	—	2	3	—	1	3	2	1	1	1
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50


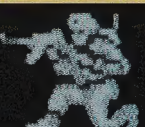
今さら説明するまでもない輸送車両のバイオニア。用途を歩兵の輸送に限られているため攻撃力、防御力ともに乏しく、最前線まで無傷で進むには困難を窮める。資金が不足気味のゲーム序盤では安価が魅力だが、長い目で見れば対地攻撃能力を備えた輸送ヘリや装甲兵員輸送車のほうがベターか？



115 補給車 (補給車両/タイヤ2)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載																
					6		80		200		不 可																
					武 器 1				武 器 2																		
					機 銃・⑥				—————																		
					アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン												
					イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最新鋭												
道路		平地		森		川		海		砂漠		荒地		山		橋		沼地		要塞		都市		空港		首都	
1		2		2		—		—		2		3		—		1		3		2		1		1		1	
0		5		50		0		0		10		15		60		0		0		50		20		10		50	
<p>補給車に接するヘックス内の兵員、車両、ヘリコプター、VTOL機に対して燃料と弾薬の補給を行なうことができる。まあ、これも今さら説明する必要ないか。敵首都への進攻ルート上に補給可能な都市がない場合、道路わきの森の中へ置いてやったりするとい。対空車両とのカップリングも心強いぞ。</p>																											

116 歩 兵					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載					
(兵員/兵員)					3		70		100		搭 乗					
					武 器 1				武 器 2							
					マシンガン・⑧				—————							
					アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン	
					イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最新鋭	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都			
1	1	1	2	—	1	2	2	1	2	2	1	1	1			
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50			
占領行動の要となるのがこの歩兵だ。武器はマシンガンしか携行していないのでフットワークが軽く、重歩兵や人民兵よりも行動力で一歩抜きん出る。対兵員同士の戦いになった場合にはマシンガンがモノをいうのだ。重歩兵なんかもメジャーなもんね。戦闘車両や攻撃ヘリと一緒に進撃させよう。																





117 重歩兵 (兵員/兵員)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載					
					2		60		200		搭 乗					
					武 器 1					武 器 2						
					ATM・④					SAM・④						
					アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン	
					イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最 新 鋭	
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都			
1	1	1	2	—	1	2	2	1	2	2	1	1	1			
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50			
占領済みの都市および空港、森や要塞など、防御効果の高い地形に配置して敵の輸送ユニットを狙い撃ちにしてやろう。でも、対歩兵戦は苦手なのだ。																


118 エリート兵 (兵員/兵員)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載			
 					3		80		250		搭 乗			
					武 器 1					武 器 2				
					ATM・④					マシンガン・⑥				
					アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス	
イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最 新 鋭				
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都	
1	1	1	2	—	1	2	2	1	2	2	1	1	1	
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50	
歩兵の移動力と武器、重歩兵の武器(ATM)をあわせ持っている。そのうえ、戦闘能力も確実にアップしているのだ。資金が許せばガンガン作りたい。														

119 動員兵 (兵員/兵員)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載			
 					3		50		70		搭 乗			
					武 器 1					武 器 2				
					マシンガン・⑥									
					アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス	
イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最新鋭				
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都	
1	1	1	2	—	1	2	2	1	2	2	1	1	1	
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50	
生粋の軍人というわけではないので精神はたるみがち。で、つい寝ころんでしまうわけ。*フルメタル・ジャケッ														

ト

のハートマンに教練してもらおう!

120 人民兵 (兵員/兵員)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載					
 					2		50		50		搭 乗					
					武 器 1						武 器 2					
					マシンガン・⑥						_____					
					アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス		スウェーデン	
イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最 新 鋭						
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都			
1	1	1	2	—	1	2	2	1	2	2	1	1	1			
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50			
中華鍋をかぶった人民兵は、はっきりいって弱いぞ。でも安いので大量生産して数にモノをいわせるか、経験値を上げてやるようにすればOKだ。																

121 グリラ兵 (兵員/兵員)					移 動 力		燃 料		価 格		搭 載			
					4		50		100		搭 乗			
					武 器 1					武 器 2				
					マシンガン・⑥									
					アメリカ1		アメリカ2		西ドイツ		イギリス		フランス	
イスラエル		日 本		中 国		ソビエト		ワルシャワ		最 新 鋭				
道路	平地	森	川	海	砂漠	荒地	山	橋	沼地	要塞	都市	空港	首都	
1	1	1	2	—	1	2	2	1	2	2	1	1	1	
0	5	50	0	0	10	15	60	0	0	50	20	10	50	

オリジナルの生産タイプを作成するときに使用可。第3世界の生産タイプなんかに入れるのが雰囲気だね。足の速さはトイレに駆け込むため。ゲリラ。



## スーパー大戦略121vs121兵器比較攻撃率表

[illegible]







アメリカ1(陸・空)	
F-4ファントムII	4/1
F-15イーグル	4/3
F-16F.ファルコン	4/4
A-7コルセアII	6/9
A-10サンダーボルトII	6/10
F-111アードバーク	5/6
AH-64アパッチ	14/44
UH-60ブラックホーク	14/43
M1エイブラムズ	17/56
M60バットン	18/60
M901	18/58
M163対空砲	25/85
M48チャバレル	25/86
M2ブラッドレー	29/102
トラック	32/114
補給車	32/114
歩兵	32/116
重歩兵	33/117

アメリカ1は主としてアメリカの陸軍と空軍がモデルとなっている。空軍力はズバ抜けているが、対空兵器の層が薄い。

アメリカ2(海・海兵)	
F-4ファントムII	4/1
F-14トムキャット	4/2
ハリアー	6/12
A-6イントルーダー	5/8
A-7コルセアII	6/9
F-18Aホーネット	6/11
AH-1ヒューイコブラ	15/45
UH-1イロコイス	14/42
M1エイブラムズ	17/56
M60バットン	18/60
M163対空砲	25/85
LVTP-7	29/104
トラック	32/114
補給車	32/115
エリート兵	33/118
重歩兵	33/117

アメリカ2はアメリカ海軍と海兵隊がモデルだ。航空戦力はとても豊富。しかし対空兵器はアメリカ1以上に貧弱な設定なのだ。

西ドイツ	
F-4ファントムII	4/1
F-104スターファイター	5/5
トーネードIDS	7/14
アルファジェット	7/16
UH-1イロコイス	14/42
PAH-1	15/48
レオバルド2	18/59
レオバルド1	18/60
ヤグアル2	19/61
ゲバルト	25/87
ローランド2	25/88
マルダー	30/105
トラック	32/114
補給車	32/115
歩兵	32/116
重歩兵	33/117

レオバルド2やゲバルト、ローランド2を軸とする地上部隊が強力。古きが目立つ航空部隊は、経験値のアップでフォローだ。

イギリス	
F-4ファントムII	4/1
ハリアー	6/12
トーネードADV	7/13
トーネードIDS	7/14
ジャギュア	7/15
リンクス	15/46
ガゼル	16/49
チャレンジャー	19/62
チーフテン	19/63
スコピオン	20/65
RCM748レイピア	26/89
MCV80	30/106
トラック	32/114
補給車	32/115
歩兵	32/116
重歩兵	33/117

全体的にバランスの取れた生産タイプだ。対空兵器の弱さはハリアーでカバーしよう。対ヘリには絶大な威力を発揮するぞ。

フランス	
ミラージュ2000	8/19
ミラージュF1	8/18
ミラージュ3	8/17
ジャギュア	7/15
S.エタンダール	8/20
ガゼル	16/49
シュベルビューマ	15/47
AMX-30	20/66
AMX-13	20/67
AMX-10RC	20/68
DCA30	26/90
ローランド2	25/88
クロタル	26/91
AMX-10P	30/107
トラック	32/114
補給車	32/115
歩兵	32/116
重歩兵	32/117

特に目を引く兵器は配属されていないが、かゆいところに手が届く便利なヤツが多い。対空ミサイル車両は強力無比だ。

スウェーデン	
ドラケン	9/21
グリベン	9/23
ビゲン	9/22
PAH-1	15/48
UH-1イロコイス	14/42
Sタンク	21/69
センチュリオン	19/64
Ikv91	21/70
ARMAD	26/92
Pbv302	30/108
トラック	32/114
補給車	32/115
歩兵	32/116
重歩兵	32/117

ドラケンやSタンクなど、独特の機能とデザインを持つ兵器を開発する。自国生産のため、価格が安いところがいイイね。

イスラエル	
クフィル	9/24
F-16F.ファルコン	4/4
F-4ファントムII	4/1
F-15イーグル	4/3
ラビ	10/25
A-4スカイホーク	5/7
AH-1ヒューイコブラ	15/45
UH-1イロコイス	14/42
メルカバ	21/71
M60バットン	18/57
M163対空砲	25/85
M48チャバレル	25/86
ZSU-23-4シルカ	27/95
M113	29/103
トラック	32/114
補給車	32/115
エリート兵	33/118

東西両陣営および自国の兵器を取り交せた構成になっているので、状況に合わせた選択が可能。クフィルとラビに期待だ！

日本	
F-15イーグル	4/3
F-4ファントムII	4/1
三菱F-1	10/26
AH-1ヒューイコブラ	15/45
UH-1イロコイス	14/42
74式戦車	21/72
61式戦車	22/73
60式無反動砲	22/74
87式対空自走砲	27/93
81式対空ミサイル	27/94
73式装甲車	31/109
トラック	32/114
補給車	32/115
歩兵	32/116
重歩兵	33/117

F-15や87式対空自走砲のおかげで空の守りは鉄壁だ。FSXに90式戦車、91式歩兵戦闘車を新たに“導入”し、プレイしてみたいね。

中国	
フィンバックB	13/37
MIG-21フィッシュベッド	10/27
ファンタンA	13/38
Mi-8ヒップ	16/50
69式戦車	24/81
PT-76	23/79
62式軽戦車	24/82
63式対空自走砲	28/99
77式兵員輸送車	31/112
トラック	32/114
補給車	32/115
人民兵	33/120

中国の兵器はとにかく安い!! のだ。しかし、お世辞にも強いといえるものはないね。物量か、経験値で勝負をかけよう。

ソビエト	
MiG-29ファルクラム	11/30
MiG-31F.ハウンド	11/31
Su-27ブランカー	12/36
フォージャー	11/32
Su-24フェンサー	12/34
Su-25フロッグフット	12/35
MiG-27フロッガー	11/29
Mi-17ヒップH	16/51
Mi-28ハボック	17/53
T-80	22/75
T-64	23/77
BRDM-2	23/80
ZSU-23-4シルカ	27/95
SA-8ゲッコー	27/96
SA-13ゴーフル	28/98
BMP-2	31/110
トラック	32/114
補給車	32/115
重歩兵	33/117
動員兵	33/119

きら星のごとく並ぶ優秀な兵器の数々は、ソビエトが東側の中心国であるという証拠。アメリカ1以上にバリエーション豊かなのだ。

ワルシャワ	
MiG-23フロッガー	10/28
MiG-21フィッシュベッド	10/27
Su-17フィッターC	12/33
Mi-8ヒップ	16/50
Mi-24ハインド	16/52
T-72	22/76
T-62	23/78
PT-76	23/79
ZSU-23-4シルカ	27/95
SA-8ゲッコー	27/96
SA-9ガスキン	28/97
BMP-1	31/111
トラック	32/114
補給車	32/115
重歩兵	33/117
動員兵	33/119

いわゆるソビエトのお下りの兵器が配備されているわけだが、その実力はまだまだ一線級のもの。中でも対空車両が強いぞ。

最新鋭	
F-19	13/39
EFA	13/40
FSX	14/41
ホッカム	17/55
オスプレイ	17/54
90式戦車	24/83
テレダインAGS	24/84
ZSU-X	28/100
ADATS	29/101
91式歩兵戦闘車	32/113
補給車	32/115
エリート兵	33/118

最強レベルのスーパーウエホンがずらりと並ぶ。高価なので、少数精鋭の心意気でいこう。ユニークな兵器が多いのだ。

リストの見かた	
24/83	兵器ナンバー
	ページ数

## スーパー大戦略アーマリー



PHOTOGRAPH KATSUHIKO TOKUNAGA  
ILLUSTRATION SHUHEI MATSUMOTO/LAYOUT TAKASHI KANEKO